

Regras IEEE Very Small Size Soccer (VSSS) -
Condições especiais para 2021

Chair: Adam Henrique Moreira Pinto

2021

1 Regras especiais 2021

Considerando o cenário de pandemia mantido em 2021 por conta das medidas de isolamento contra o Corona Vírus, algumas regras deverão ser adaptadas e outras adicionadas. Segue as modificações:

1. Os jogos serão feitos em dois tempos de 5 minutos, sem intervalo entre os mesmos
2. O acesso das equipes será controlado, sendo de responsabilidade do capitão em gerenciar os membros com acesso as chaves individuais de cada equipe.
 - Durante os jogos, é permitido o acesso apenas de 1 membro das equipes **EM JOGO**;
 - Em caso de problemas de multiplas instâncias de servidores ou dockers ligados, a presença de mais de um membro das equipes ou de membros de outras equipes no servidor será investigada;
 - Caso seja comprovada a presença indevida, a equipe será penalizada com a **perda de 3 pontos** e a diminuição do saldo **em 2 gols**. A reincidência **desclassifica a equipe**;
 - Caso a equipe não tenha condições de passar à próxima fase da competição, a equipe será **penalizada na próxima participação**.
3. As equipes **obrigatoriamente** devem nomear juízes da sua equipe para ajudar na organização das partidas. Esse juiz deve conhecer as regras, estar disponível para participar de um treinamento em alguma época próxima a competição e não precisa estar inscrito.
 - A pessoa escolhida como juiz deve ter **responsabilidade, idoneidade** e deve conhecer as regras;
 - Caso a equipe não traga um juiz, será imediatamente **desclassificada** da competição, sem devolução de quaisquer valores pagos;
 - Caso o juiz se atrase ou atrapalhe o bom andamento da competição a equipe será penalizada com a **perda de 3 pontos** e a diminuição do saldo **em 2 gols**. A reincidência **dobra a pena**;
 - Caso a equipe não tenha condições de passar à próxima fase da competição, a equipe será **penalizada na próxima participação**.
4. Em casos de quaisquer problemas, as equipes devem anunciar imediatamente e **explicitamente** ao juiz, que irá verificar se a situação procede.
 - *Caso haja algum problema:* o jogo será reiniciado com um **freeball**, no quadrante aonde o jogo foi parado, prevalecendo a situação de jogo (tempo, placar, cartões) até o momento do **anúncio** do problema.

- *Caso não tenha nenhum problema:* Se for a primeira solicitação da equipe, o jogo será reiniciado no estado em que foi encerrado (**OBS:** a parada do jogo deve ser feita com **HALT**, prevalecendo o posicionamento dos robôs e bola). Após a primeira solicitação, o jogo retorna em **PENALTY KICK** contra a equipe que anunciou de forma errônea. O time será advertido com **cartão amarelo**. Em caso de reincidência, um jogador **será excluído de jogo**, permanecendo fora por 1 minuto de jogo ou até que aconteça um gol para o adversário.
5. Para a edição virtual, o tempo de bola parada para ser considerado *Free-Ball* será de **5 segundos**
 6. Na edição virtual, **não existirá** o encerramento por placar acima de 10 gols, prevalecendo o resultado em campo

2 “VAR”

Durante as competições físicas, como muita equipes filmam os jogos, acabou se instituindo, sem embasamento nas regras, o uso do “árbitro de vídeo” (VAR) na competição. Apesar de muito provável, até o momento em que estas regras foram escritas não existe uma certeza absoluta quanto a gravação e disponibilização de todos os jogos, portanto fica **vedada** a possibilidade de solicitação de “VAR” por qualquer equipe. O juiz deve contar com auxílio do juiz automático (que define as *flags*) e preferencialmente não deve utilizar de outros métodos. Em caso de problemas, a comissão organizadora poderá interferir.

Não há punição para a solicitação do VAR, porém ela não será atendida em hipótese nenhuma. A decisão do juiz é **definitiva**, cabendo à organização, e não as equipes, quaisquer questionamentos sobre a conduta. Esperamos respeito e compreensão, afinal estamos todos fadados ao erro e devemos aprender e melhorar com eles, mas prezamos pelo *fair play*. Atitudes mais agressivas de membros da equipe ou de juízes podem caracterizar uma conduta antidesportiva, e ai sim, sendo passível de punição variando de leve (como um cartão ou pênalti) até grave (como um WO ou a desclassificação).